

Corso di laurea: DESIGN PER LA COMUNITA' - Laurea
 Curriculum: Corso generico - 1 anno
 Date di inizio/fine curriculum: lunedì 4 ottobre 2021 - giovedì 23 dicembre 2021
 Periodo didattico: Primo Semestre 2021/2022

	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì
09:00-10:00		BASIC DESIGN (A - Cognome A - K) PIETRO NUNZIANTE SL3.3 ----- BASIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ALFONSO MORONE SL2.4	METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (A - Cognome A - K) DANIELA PALOMBA SL3.4 ----- METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (B - Cognome L - Z) VALERIA CERA SL3.3	MATEMATICHE E LEGGI GEOMETRICHE DELLA FORMA ALBERTO FIORENZA TEAMS	METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (A - Cognome A - K) DANIELA PALOMBA TEAMS ----- METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (B - Cognome L - Z) VALERIA CERA TEAMS
10:00-11:00	LINGUA INGLESE TEAMS	BASIC DESIGN (A - Cognome A - K) PIETRO NUNZIANTE SL3.3 ----- BASIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ALFONSO MORONE SL2.4	METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (A - Cognome A - K) DANIELA PALOMBA SL3.4 ----- METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (B - Cognome L - Z) VALERIA CERA SL3.3	MATEMATICHE E LEGGI GEOMETRICHE DELLA FORMA ALBERTO FIORENZA TEAMS	FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (A - Cognome A - K) DOMENICO CATAPANO TEAMS ----- FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ORNELLA FORMATI TEAMS
11:00-12:00	LINGUA INGLESE TEAMS	BASIC DESIGN (A - Cognome A - K) PIETRO NUNZIANTE SL3.3 ----- BASIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ALFONSO MORONE SL2.4	METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (A - Cognome A - K) DANIELA PALOMBA SL3.4 ----- METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (B - Cognome L - Z) VALERIA CERA SL3.3	MATEMATICHE E LEGGI GEOMETRICHE DELLA FORMA ALBERTO FIORENZA TEAMS	
12:00-13:00	LINGUA INGLESE TEAMS	BASIC DESIGN (A - Cognome A - K) PIETRO NUNZIANTE SL3.3 ----- BASIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ALFONSO MORONE SL2.4	METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (A - Cognome A - K) DANIELA PALOMBA SL3.4 ----- METODI E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO (B - Cognome L - Z) VALERIA CERA SL3.3	MATEMATICHE E LEGGI GEOMETRICHE DELLA FORMA ALBERTO FIORENZA TEAMS	
13:00-14:00					
14:00-15:00		STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (B - Cognome L - Z) ALESSANDRA PAGLIANO SL3.3 ----- STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (A - Cognome A - K) MARA CAPONE SL2.4	FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (A - Cognome A - K) DOMENICO CATAPANO SL3.4 ----- FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ORNELLA FORMATI SL3.3		STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (B - Cognome L - Z) ALESSANDRA PAGLIANO TEAMS ----- STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (A - Cognome A - K) MARA CAPONE TEAMS
15:00-16:00		STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (B - Cognome L - Z) ALESSANDRA PAGLIANO SL3.3 ----- STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (A - Cognome A - K) MARA CAPONE SL2.4	FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (A - Cognome A - K) DOMENICO CATAPANO SL3.4 ----- FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ORNELLA FORMATI SL3.3		BASIC DESIGN (A - Cognome A - K) PIETRO NUNZIANTE TEAMS ----- BASIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ALFONSO MORONE TEAMS
16:00-17:00		STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (B - Cognome L - Z) ALESSANDRA PAGLIANO SL3.3 ----- STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (A - Cognome A - K) MARA CAPONE SL2.4	FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (A - Cognome A - K) DOMENICO CATAPANO SL3.4 ----- FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ORNELLA FORMATI SL3.3		
17:00-18:00		STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (B - Cognome L - Z) ALESSANDRA PAGLIANO SL3.3 ----- STRUMENTI E METODI PER IL DISEGNO DIGITALE (A - Cognome A - K) MARA CAPONE SL2.4	FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (A - Cognome A - K) DOMENICO CATAPANO SL3.4 ----- FONDAMENTI DI GRAPHIC DESIGN (B - Cognome L - Z) ORNELLA FORMATI SL3.3		
18:00-19:00					